SaveGame: Vidas: 3,

Pontos: 0,

Ajudas: 0,

Dicas: 0,

-2: 0,

Companhia: S/N,

Missoes: < [0]: S/N,

[1]: S/N,

...

[n]: S/N >

O personagem começará o jogo com 3 vidas e ao longo da campanha ele poderá chegar ao máximo de 5 vidas.

Começando sem pontos, o jogador poderá obtê-los após responder corretamente os desafios, a pontuação será relativa à dificuldade de cada desafio.

Os itens de suporte, tais como: **ajudas**, **dicas** e **removedores** de opções, serão de uso para auxiliar o jogador a responder os desafios de opções. O jogador inicialmente não terá eles, mas esses itens poderão ser comprados na loja.

Ao escolher **dicas** mostrará uma caixa com informações mais explicativas sobre determinado desafio.

A **ajuda** irá recomendar algumas opções para responder.

O **removedor** tira duas opções erradas entre as escolhas.

O companheiro é mostrado no inicio do jogo, e irá ser um elemento importante na compreensão desse mundo.

As missões serão salvas como respondidas ou não, se forem respondidas elas não aparecerão mais no jogo, caso haja um NPC onde havia o desafio, ele responderá o player com alguma fala padrão.